

Максим Борзенков

UX/UI дизайнер, относящийся с любовью к графике и коду
maxborzenkov.ru

Местоположение

Проживание: Россия, Пермь

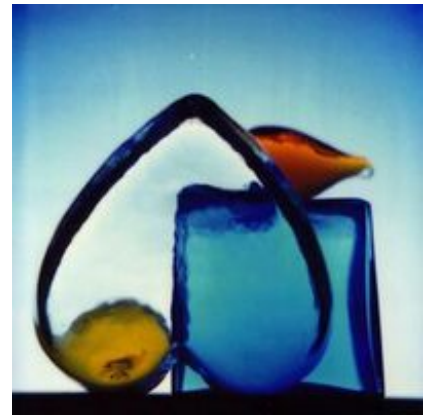
Готовность к работе: готов к удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 9 лет и 1 месяц

Возраст: 37 лет

Зарплатные ожидания: От 220 000 ₽



Контактная информация

Хабр Карьера: <https://career.habr.com/maxborzenkov>

Facebook: [profile.php](https://www.facebook.com/profile.php)

Email: hello@maxborzenkov.ru

Behance: <https://www.behance.net/maxborzenkov>

Dribbble: <https://dribbble.com/luckofcontrol>

Сайт: <http://maxborzenkov.ru>

Профессиональные навыки

UI/UX дизайн • Проектирование интерфейсов • Дизайн мобильных приложений • HTML • CSS • JavaScript • Figma Design • Дизайн продукта • PHP

Участие в профессиональных сообществах

Апрель 2018 —
По наст. время
(6 лет и 4 месяца)

Dribbble

@luckofcontrol: 62 работы, 20 подписчиков, размещает работы в темах:

icon • pictogram • icons • illustration • challenge • graphics • ui • color • daily ui • dailyui

Май 2014 —
По наст. время
(10 лет и 3 месяца)

Behance

@luckofcontrol: 15 работ, 124 лайка, размещает работы в темах:

Web Design • Graphic Design • UI/UX • Branding • Illustration • Interaction Design

Опыт работы

Ноябрь 2020 —
По наст. время
(3 года и 10 месяцев)

Проектная работа

UX/UI дизайнер

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Работал под NDA на проектной основе с крупным екомом, DYI частными компаниями. Создавал и запускал B2C-продукты и внутренние сервисы компаний. Поддерживал и расширял

существующие проекты. Веду дизайн [okbob.app](#).

Как UX/UI дизайнер в команде проекта:

- Участвую в сборе требований и интервью с участниками проекта и пользователями, формирую требования к проекту;
- Провожу UX-исследования: интервью с заинтересованными лицами, конкурентный анализ, глубинные интервью с пользователями и др.;
- Создаю артефакты проектирования: CJM, Service Blueprint, юзкейсы, портреты пользователей, ролевые сценарии и др. Прототипирую и тестирую интерфейсы;
- Разрабатываю дизайн-концепции продуктов с нуля и на основе готового бренда;
- Создаю и развиваю дизайн-системы продуктов: язык, компоненты, дизайн-токены, документацию;
- Презентую результаты работы;
- Тесно сотрудничаю с разработкой: улучшаю процессы и внедряю новое, провожу обучающие встречи, пишу гайды.

Применяемые навыки

UI/UX дизайн, Дизайн мобильных приложений, Проектирование интерфейсов, Веб-дизайн, Адаптивный дизайн, Разработка интерфейсов, Дизайн продукта, Исследование пользователя, Проектирование взаимодействия, Дизайн-система

Октябрь 2018 –
Октябрь 2020
(2 года и 1 месяц)

Дизайн-студия M18 m18.ru

Дизайнер интерфейсов
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Запустил первые версии [meridian72.ru](#), [kvsspb.ru](#), [megalit-korolev.ru](#). Спроектировал и задизайнил личные кабинеты дольщика для [cds.spb.ru](#) и [kvsspb.ru](#). Развивал и поддерживал [cds.spb.ru](#), [psk-info.ru](#) и другие проекты студии.

Чем занимался:

- Участвовал на всех стадиях проектов: встречах, формировании задач, презентациях готового дизайна, менеджерил проекты;
- Разрабатывал прототипы, концепции и собирал страницы проектов;
- Поддерживал текущие проекты студии, внедряя новый и поддерживая существующий функционал;
- Проводил обучение в формате семинаров – небольших рассказах для дизайнеров и разработчиков о новых технологиях и процессах. Например проводил семинар по сеткам в диджитал-дизайне и pixel-perfect;
- Составлял базу знаний студии.

Применяемые навыки

HTML, CSS, Веб-дизайн, UI/UX дизайн, Проектирование интерфейсов, Прототипирование, Управление людьми, Ведение переговоров

Июль 2016 –
Март 2018
(1 год и 9 месяцев)

Маркетинговое агентство Stem stem-a.ru

Дизайнер
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Работая дизайнером участвовал в основных проектах коммуникативного агентства (организация и брендинг мероприятий, брендинг площадок, сопровождение проектов полиграфией). Помогал в работе над собственными проектами агентства, такими как продвижение, обновление фирменного стиля и позиционирования

Применяемые навыки

Графический дизайн, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Дизайн логотипов, Полиграфический дизайн, Adobe Indesign, Разработка фирменного стиля, Дизайн иконок

Февраль 2016 –
Май 2016
(4 месяца)

Мой Район

Дизайнер
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Работал дизайнером издания, в команде с главным редактором осуществлял артдирекшн и построение редполитики с бильдредактированием и версткой номеров.

Применяемые навыки

Графический дизайн, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign, Полиграфический дизайн, Верстка полиграфической продукции, Дизайн иконок

Январь 2015 –
Январь 2016
(1 год и 1 месяц)

ООО «ТМ-медиа»

Дизайнер
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Работал дизайнером полноцветных ежемесячных и еженедельных изданий, осуществлял бильдредактирование и техническое сопровождение печати тиража.

Дополнительное образование

Июль 2018 –
Август 2018

Орфографика

Пройденный курс
Курс визуальной айдентики

Улучшенные навыки
Брендинг

Январь 2018 –
Май 2018

Epic Skills

Россия, Санкт-Петербург
Пройденный курс
Основной курс веб-дизайна

Улучшенные навыки
Веб-дизайн

Январь 2017 –
Февраль 2017

Design Band Studio

Пройденный курс
Just Do Layout

Улучшенные навыки

Верстка полиграфической продукции

Август 2016 –
Декабрь 2016

Курсы Бюро Горбунова

Россия, Москва

Пройденный курс

Школа стажёров

Улучшенные навыки

Дизайн продукта

Январь 2014 –
Август 2014

Come In

Пройденный курс

Курс графического дизайна

Улучшенные навыки

Графический дизайн

Январь 2012 –
Июнь 2014

Фотостудия «Мамонт»

Пройденный курс

Курс документальной фотографии

Улучшенные навыки

Фотосъемка

О себе

Привет! Я дизайнер интерфейсов, работающий удаленно со студиями и частными компаниями. Создавал и развивал проекты для крупного российского екома, девелоперов и DIY. Веду дизайн проекта okbob.app. Разрабатываю концепции, интерфейсы и дизайн-системы продуктов.

Хабр Карьера – вакансии для IT-специалистов